

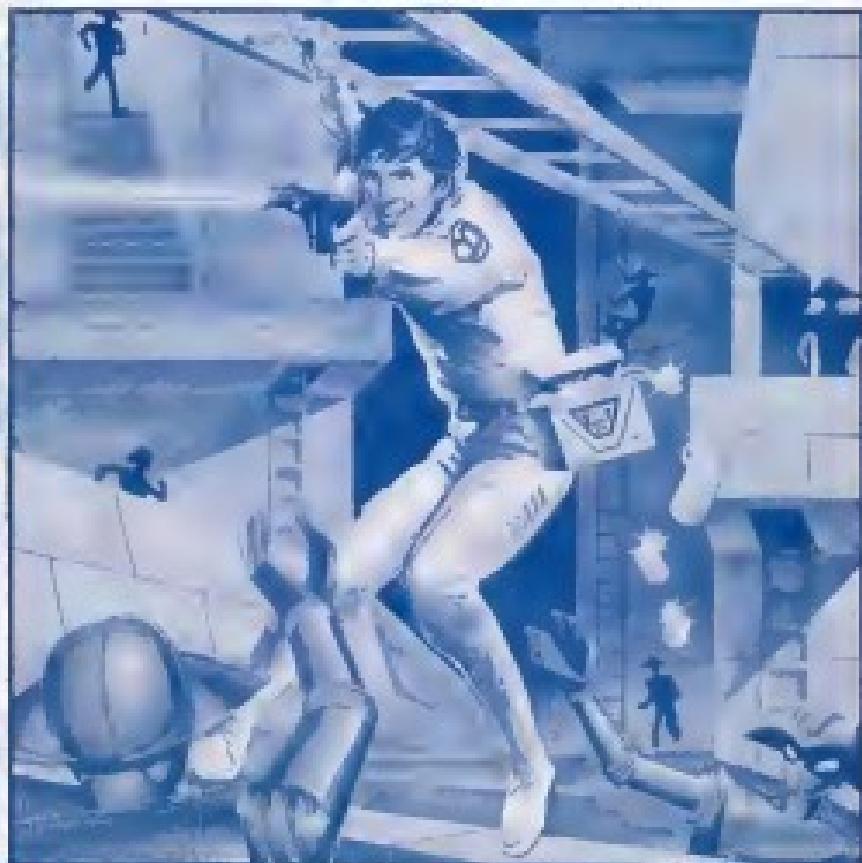
**SEGA®**

チャンピオンシップ ロードランナー™

CHAMPIONSHIP LODE RUNNER™

ゲームの遊び方

1人用



この商品は、ブローダーバンドの許可を得て製造したものです。

# ☆ 目次 ☆

はじめに ゲームを始める前に読んでおこう ..... P. 1

キャラクター紹介 ..... P. 3

操作方法 ..... P. 5

## 遊び方

遊びたがり屋のキミへ! ..... P. 7

割りたがり屋のキミへ! ..... P. 19

**EDIT (1)**

ゲームコレクターのキミへ! ..... P. 23

**EDIT (2)**

(キーボードを持っている)  
キミが読むページだ。

**EDIT** 早わかり表 ..... P. 33

アソビン教授からのアドバイス ..... P. 37

セガマイカードからのお願い ..... P. 38

パスワード / スコアブック ..... P. 39

# はじ まえ よ ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ

SG-1000シリーズ

カードキャッチャ (別売)

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガマイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② (SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ)  
カードキャッチャを差し込み。  
そこへカードを差し込む。



## セガマークIII

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカーデを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取付け位置

SC-3000シリーズ



JOY-I

SG-1000



ジョイスティック  
取付け済

SG-1000 II



JOYPAD1

SEGA MARK III



JOY-I

上のJOY-I、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

# チャンピオンシップ ロードランナー CHAMPIONSHIP LODE RUNNER

## キャラクター紹介

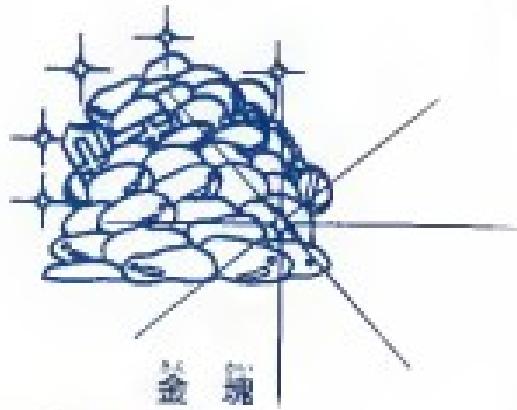


### 銀河バトロール隊員 キーン

パンゲリング帝国。そこは、金に狂った権力者達の集まりだった。彼らは、民衆への苛酷な重税によって、莫大な金塊を貯えていた。銀河バトロール隊員 キーンとしてのキミの任務は、その金塊を全て取り返し、貴しい民衆の生活を救うことにある。

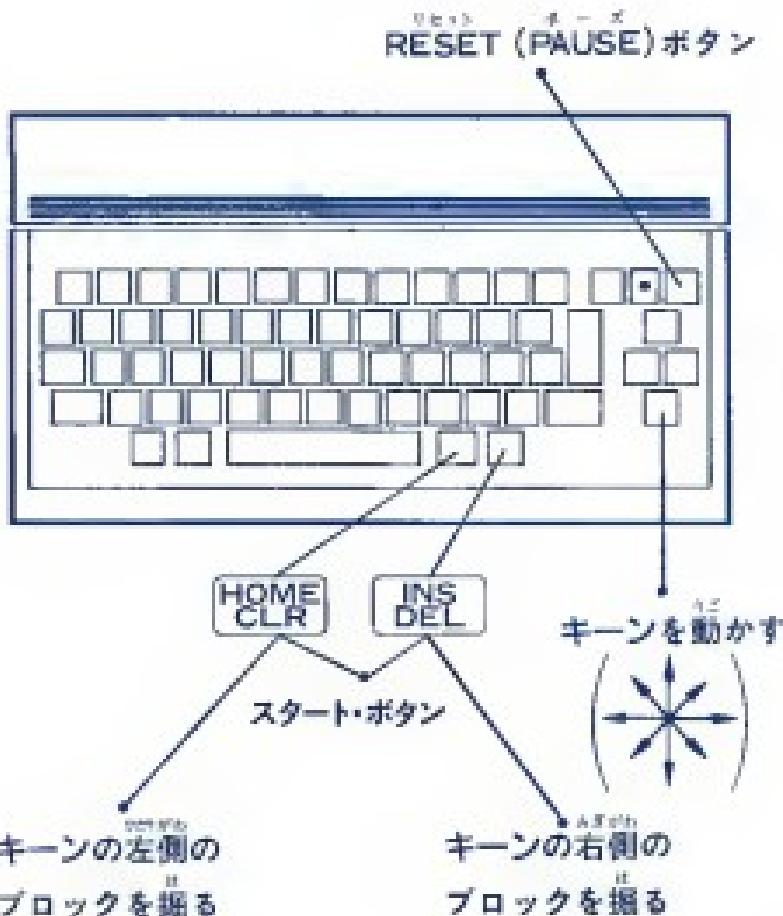
金塊は、50のブロックルームに、侵入者を避けて巧妙に収められている。しかも、見張りの衛兵の追跡は厳しい。レーザーガンでブロックを碎いて、衛兵を落とし入れ、キミの任務を遂行しよう！

●パンゲリング帝国の衛兵●



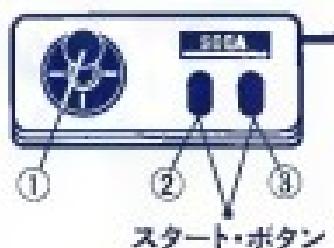
# 操作方法

★キーボード(SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ  
SEGA MARK III) + SK-1100)で遊ぶ場合★



☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ SJ-200 SJ-300) で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ

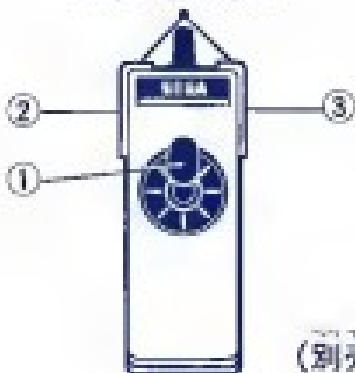


(別売)

スタート・ボタン

SJ-200

スタート・ボタン



①キーンを動かす



②キーンの左側の  
ブロックを握る

SJ-300

スタート・ボタン



(別売)

# ☆遊び方☆

遊びたがり屋のキミへ！

## ★ゲームの目的★

金塊が収められた50のブロックルーム (LEVEL) から、全ての金塊を取り返そう！

## ★GAME OVER★

キーンは5人(MEN 005)でゲームスタート。キーンがいなくなると、GAME OVERだ。

1つのブロックルームをクリアすることに  
キーンが1人増える。

## ★スタートのしかた★

→ GAME → ゲームをする。

EDIT → ゲームを編集する。

→ カーソルコントロールキー(□)やショイスクレバー(！)で>を動かし、どちらか選んでスタート・ボタンを押そう。

ゲーム  
GAME

(EDITIONは、19~36ページを見る。)

- GAMEを選んでスタート・ボタンを押すと、次のような画面が現われる。



- これは、

ゲームスタート時に、もうクリアしてしまった  
LEVELをパスして、次のLEVELからプレイ  
する。

ためのPASSWORD(合いことば)を入れるパスワード

画面だ。

(興味のある人は、16~18ページをみよう。)

- まだ、どのLEVELもクリアしていないキミは、スタートボタンを2度押して、まず、LEVEL1に挑戦しよう！  
下に紹介したのは、かなり上級のLEVEL34だ。



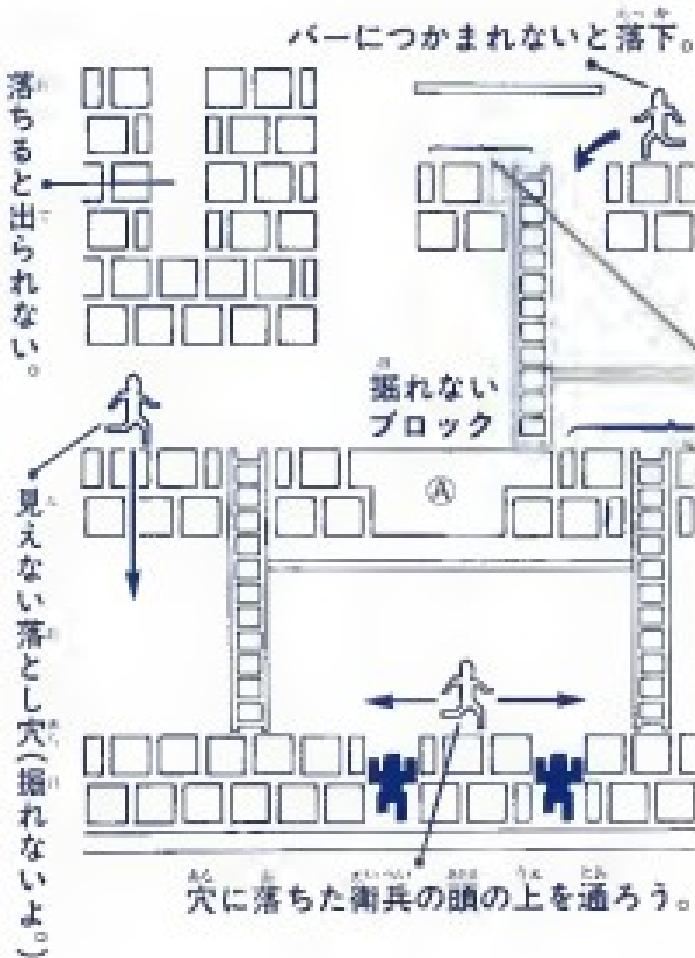
SCORE (キミのスコア)

MEN (キーの残りの人数)

LEVEL (ブロックルームの番号)

## ★キーンを活躍させるには★

キーンを活躍させるには、次のルールやテクニックをマスター



ターすることだ。

全部の金塊を集めたら現われる

はしごの最上段から次のブロックルームへ。

金塊は通過して取ろう。

あつ、衛兵が金塊を持っていく。

一気に飛び降りよう。

バーのすぐ下やはしごの真下は掘れないよ。

落ちると身動きができない。

(くわしくは、次のページをみる。)



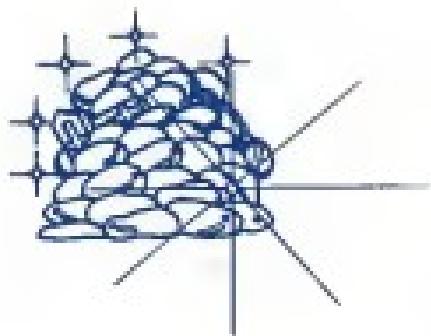
- レーザーガンでブロックに穴を掘って、衛兵を落とそう。
- この穴は、一定時間後にふきがる。
- だから、あやまって、キミ自身がこの穴に落ちると、はい上がれないで、そのまま埋もれてしまうよ。
- また、衛兵が穴に落ちている間、その頭の上を走り抜けても安全だよ。

### —— 穴を掘れないのは ——

- ① 大きなブロック (10ページの④)
- ② はしごやバーのすぐ下
- ③ 落とし穴

### —— 穴がふさがると ——

衛兵は、しばらくすると穴から出てくる。でも、穴を掘るタイミングによっては、そのまま埋め込めるよ。



- 金塊は上を通過して取つていこう。
- 全部の宝を取って、はしごの最上段までいくと、次のブロックルームへ進めよう。

## —— 次のブロックルームへ進めないのは ——

- 全部の金塊を集めて、はしごの最上段までいっても、次のブロックルームへ進めないときがある。
- それは、衛兵の誰かがまだ金塊を隠し持っているからだ。穴を掘って、どんどん衛兵を落としてみよう。金塊が出てくるよ。

## ★ SCORE ★

金塊を取ると	250点
掘った穴に敵を落とすと	75点
敵が穴に埋もれると	75点

## ボーナス点

1つのLEVELをクリアすると、1,500点

アボート スピード  
★ABORT/SPEED★

——もし、プレイを続けられなくなったり、  
ハイスピードで動きたくなったら——

プレイ中、

「ブロックのすき間にはさまれて、身動きができない。」  
「敵の衛兵よりすばやく動き回りたい。」  
ときは、PAUSEボタンを押そう。



カーソルコントロールキー(□) やジョイスティックレバー(↔)で■を動かし、ABORT、SPEEDのどちらかを選ぼう。

**ABORT**

シーンが1人減り、すばやく再開できる。  
何度も電源を切らなくて済むわけだ。

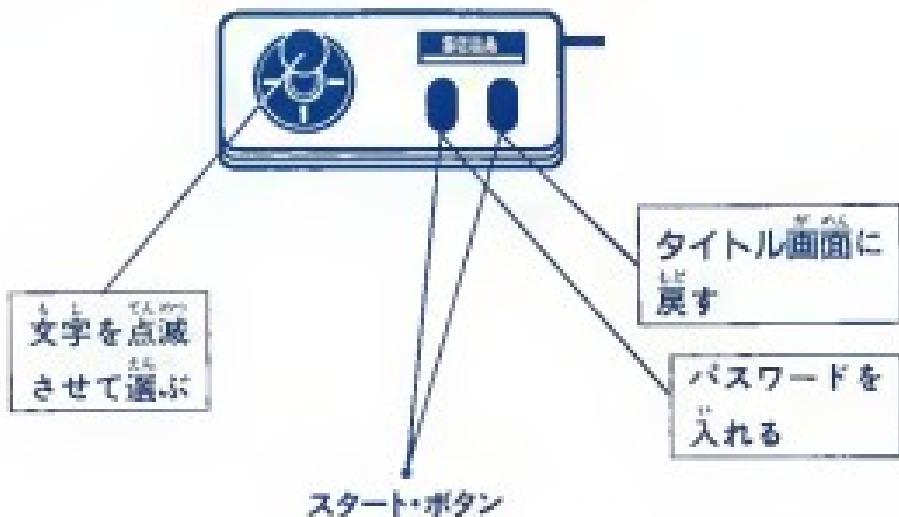
## SPEED

スピード  
○ SPEEDは、1～5の5段階。

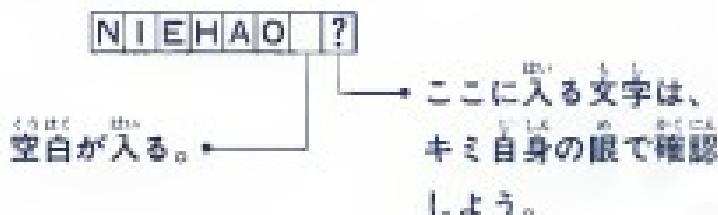


○ カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(↑↓)を動かし、③のSPEEDを選ぼう。

## PASSWORD (合いことば)



- 1つのブロックルーム(LEVEL)をクリアすると、ある8文字のことばが現われる。  
たとえば、LEVEL 1では、



これが、8～9ページで話したPASSWORD(クリアしたLEVELをパスできる言いことば)だ。

パスワード  
画面



パスワードを入れるには



キーボードの [HOME CLR] やジョイスティックの左ボタンを押そう。

タイトル画面に戻すときは



キーボードの [INS DEL] やジョイスティックの右ボタンを押そう。

① カーソルコントロールキー(←↑↓→)やジョイスティックレバー(↑↓)で、点滅を動かし、PASSWORD の文字や数字を選ぶ。

② キーボードの [HOME CLR] やジョイスティックの左ボタンを押す。文字や数字は、自動的に左から入る。



文字を直したいときに点滅させて、  
[HOME CLR] や左ボタンを押して、もう一度  
文字を入れ直そう。

□ (空白をあけるときに点滅させる。)

- ③ 8 文字を入れ終わったら、点滅を ノ (終了)に移し、スタート・ボタンを押すと、

[ARE YOU READY?]

(パスワードを入れた?)

かどうか聞いてくる。

- ④ [HOME CLR] や左ボタンを押すと、次のLEVELから遊べるよ。

([INS DEL] や右ボタンを押すと、タイトル画面に戻せる。)

○PASSWORDは、各LEVELに1つずつ全部で50種類ある。

そして、50番目のPASSWORDは、キミが眞のチャンピオンであることを証明するものになるだろう……。

## 「**創りたがり屋のキミへ!**

ここからは、自分でゲームを創りたくて、うずうずしているキミが読むページだ。

エディット  
**EDIT**

(1)

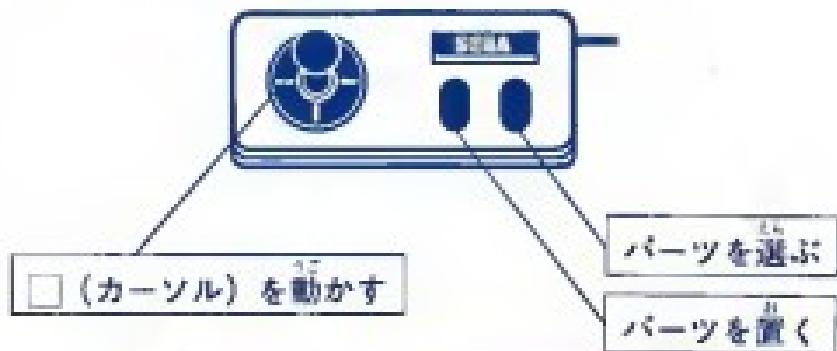
7ページで、**EDIT**を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム画面を創る作業を表わすメニュー画面が現われる。



→カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティック(↑↓)で選んで、スタート・ボタンを押す。

エディット  
★EDIT★ (ゲーム画面を割る。)

メニュー画面でEDITを選ぶ。



- ①  (カーソル) をパーツを置きたい場所に動かす。
- ② パーツを選ぶ。ボタンを1回押すごとに置けるパーツが点滅する。

① パーツを置く。



空白 (置いたパーツを消す。)



壊れるブロック



壊れないブロック



はしご



落とし穴



全部の金塊を取った後に現われるはしご



金塊



衛兵 (最高 5人)



キーン (1人)

以上、①、②、③の作業のくり返して、キーボードでも同じように、ゲーム画面を自由に割れる。

② ゲーム画面が大き上がったら、キーン、つまり、キミや金塊が画面に入っているかどうか、必ず確認しよう。

## ★PLAY★ (創ったゲームで遊ぶ。)

- ゲーム画面ができ上がったら、次は、それで遊ぶ番。2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押すと、メニュー画面に戻る。
- PLAYを選んでスタート・ボタンを押すと、創ったゲーム画面が現われる。  
さあ、遊べるよ。

## ★CLEAR★ (創ったゲームを消す。)

せっかく一生懸命創ったゲーム画面でも、気にいらなくなってしまうときがある。

そういうときは、このCLEARを選んで、スタート・ボタンを押そう。

- ⑥CLEARで消せるのは、今、テレビ画面に出ているゲームだけだよ。

## ★EXIT★ (タイトル画面に戻す。)

ゲーム割りに疲れたら、EXITを選んで、スタート・ボタンを押そう。

タイトル画面に戻せるよ。

## ゲームコレクターのキミへ!

ここからは、

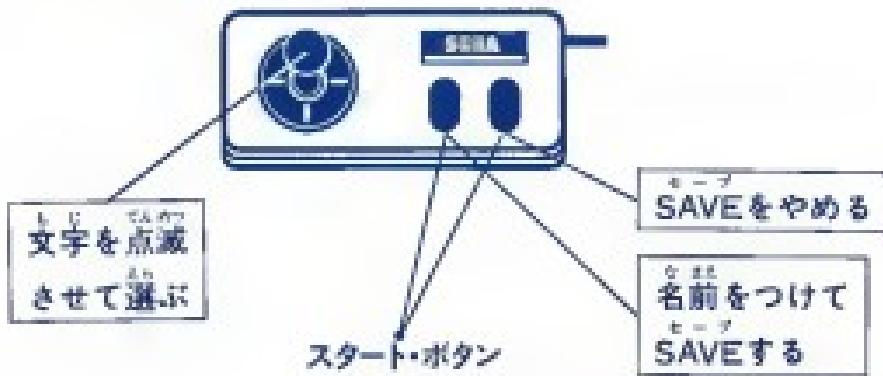
キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ +SK-1100)  
SEGA MARK III

を持っていて、たくさん創ったゲームをテープに残しておきたいゲームコレクター(収集家)のキミが読むページだ。

### エディット EDIT (2)

★SAVE★ (創ったゲームをテープに残す。)

キミが、新しく創ったゲームをテープに残しておくときに使える。まず、テープレコーダー(できたら、セガ・データレコーダSR-1000)を用意しよう。



(25~26ページをみる。)

- ① **SAVE**用のテープをテープレコーダーにセットする。
- ② **SAVE**用のテープを最初にセットするときは、磁気部分(録音できる部分)の始まりを図の↑の位置に合わせて、そこで、テープレコーダーのカウントを **000**にしておこう。



- ③ メニュー画面で、**SAVE**を選んでスタート・ボタンを押す。



名前を入れるには



キーボードの [HOME CLR] やジョイスティックの左  
ボタンを押そう。

[SAVE] をやめて  
メニュー画面に戻すには



キーボードの [INS DEL] やジョイスティックの右  
ボタンを押そう。

← (文字を直したいとき)

□ (空白をあけるとき)

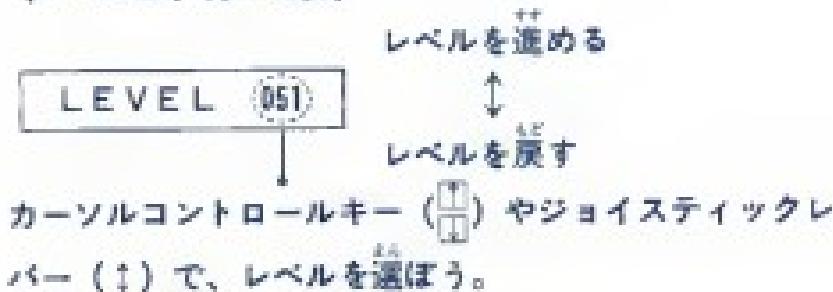
✓ (作業終了のとき)

これが、新しいゲームに名前をつけて、テープにSAVEするためのネーム画面だ。

名前  
レベル

- ③ カーソルコントロールキー(□↑□↓□←□→)やジョイスティックレバー(+)で、点滅を動かし、文字や数字を選び、キーボードの[HOME CLR]やジョイスティックの左ボタンで入れる。  
(名前は、20文字以内)

- ④ 名前を入れ終わったら、ノを選んで、キーボードの[HOME CLR]やジョイスティックの左ボタンを押す。  
今度は、レベルを入れる番だ。  
(レベルは、051～255)



- ⑤ ゲームの名前とレベルの数字は、忘れないように必ずメモしておこう。

以下、文字の入れ方はPASSWORDと同じ。  
(17、18ページの②、③をみる。)

- ⑤ スタート・ボタンを押すと、

**ARE YOU READY?**

(セーブする?)

かどうか聞いてくる。

(**SAVE**を中止したいときは、**INS DEL** や右ボタンを  
押すと、メニュー画面に戻る。)

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・  
ボタンを押すと、

**SAVING---** (セーブ中。)

- ⑦ **SAVE**が終わると、ビーの音が消え、

**SAVE END** (セーブ終了。)

のメッセージが現われ、メニュー画面に戻る。

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

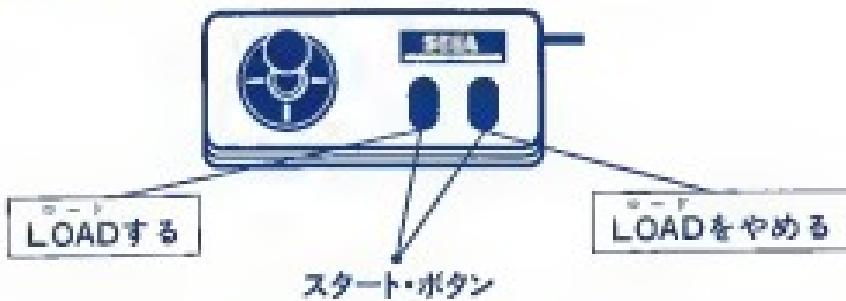
- ◎：1本のテープにいくつもゲームをSAVEするときは、  
LEVELの番号順に整理した方が整理しやすいよ。
- ◎：SAVEするときは、SAVE開始、完了時のテープレ  
コーダーのカウントをしっかりメモしておこう。  
そうしないと、  
○LOADのとき困る。  
○2度自にSAVEするときに、その前に前でSAVE  
したゲームを消してしまう。

もう一つ、ゲームをSAVEした後、4～5秒テープを  
進めてから、次のゲームをSAVEすることも大切だ。

- ◎：他社のテープレコーダーによっては、SAVE または  
LOADできない場合がある。  
ところが、この「チャンピオンシップ ロードランナー」  
には、VERIFY(確認)の機能がないので、その確認  
ができない。  
SAVE完了後は、一度、本体の電源を切ってから  
LOADで実際に画面に出してみて、SAVEが正しく  
されたかどうか、必ず確認しよう。

## ★LOAD★ (創ったゲームを読み出す。)

テープにSAVEしたゲームを読み出し、画面に映すときに  
使う。



- ① ゲームをSAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。
- ② テープは、読み出したいゲームが入っているカウントまで進めたり、戻したりしておこう。
- ③ メニュー画面でLOADを選び、スタート・ボタンを押す。そして、カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイステイックレバー (↑↓) で、読み出したいレベルを入れる。



- ③ もう一度、スタート・ボタンを押すと、

**ARE YOU READY?**

(ロードする?)

かどうか聞いてくる。

- ④ キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押してテープレコーダーをLOAD(PLAY)状態にすると、

**LOADING---** (ロード中。)

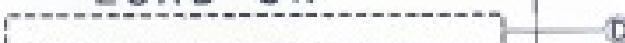
になる。

- ⑤ ピーの音がして、

**FOUND**  
**LOAD OK** (ゲーム発見。)

ピーの音が消え、

**LOAD**  
**LOAD OK**



(ロード終了。)

となり、⑩に LOAD できたゲームの名前が現われ、メニュー画面に戻る。

ここで、PLAYを選ぶと

LOADしたゲームで遊べる。

EDITを選ぶと

LOADしたゲームを割り変えられる。

⑪ テープレコーダーの電源を切る。

⑫ テープからLOAD中、

**TAPE READ ERROR**

(テープが読めないよ。)

のメッセージが現われたら……

○しばらくするとメニュー画面に戻る。

もう一度、LOADの操作をしよう。

(29~31ページをみる。)

○こうしたERRORは、音量が適当でなかったり、古いテープを使ったときなどによく起ころ。

これは、コンピュータの故障ではなく、テープレコーダーの性能によるものだ。

(次のページに続く。)

テープレコーダーの音量や音質のレベルを変えて試してみよう。

- それでもうまくLOADできないときは、セガ・データレコーダSR-1000を使おう。

☆ エディット EDIT はや 早わかり表☆

エディット EDIT (1)

EDIT (ゲーム画面を創る。)

- ① GAME > EDIT ..... EDIT を選び、スタート・ボタンを押す。
- ② メニュー画面 ..... EDIT を選び、スタート・ボタンを押す。
- ③ ゲーム画面を創る。  
(キーんや金塊が入っているか、チェック。)

PLAY (創ったゲームで遊ぶ。)

- ① EDIT の③でゲームが完成したら、2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押す。
- ② メニュー画面 ..... PLAY を選び、スタート・ボタンを押す。

○  
さあ、遊ぼう！

次ページに続く。)

キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ  
+SK-1100)  
SEGA MARK III

を持っているキミだけができる。

**SAVE** (創ったゲームをテープに残す。)

- ① **SAVE用テープ**をテープレコーダーにセットする。  
(テープの録音部分を出して、カウントを)  
**01010**にする。
- ② **メニュー画面**……**SAVE**を選び、キーボードやジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- ③ **ネーム画面**……**SAVE**するゲームに、名前を入れる。
- ④ **終了** (終了)を選び、**HOME CLR**や左ボタンを押して、今度はレベルを入れる。

⑤ スタート・ボタンを押す。



**ARE YOU READY?**

⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・ボタンを押す。



**SAVING---**

⑦ **SAVE END** → メニュー画面

(**SAVE**開始、完了のテープレコーダー)  
のカウントをメモしよう。

⑧ テープレコーダーの電源を切る。

**LOAD** (刺ったゲームを読み出す。)

① ゲームを**SAVE**したテープをテープレコーダーにセットする。

(テープのカウントは、**LOAD**したい)  
ゲームのカウントに合わせよう。

② メニュー画面 ..... **LOAD** を選び、スタート・ボタンを押す。

③ ARE YOU READY?



**HOME CLR** や左ボタンを押し、テープレコーダーをLOAD  
(PLAY)状態にする。



LOADING---

④ FOUND  
LOAD OK



LOAD END  
LOAD OK



メニュー画面

PLAYを選び、スタート・ボタンを押すと遊べる。

EDITを選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム  
を割り変えられる。

⑤ テープレコーダーの電源を切る。

## ☆アソビン教授からのアドバイス☆

「どの金塊から取り始めるか。」  
「どうやって脱出するか。」

何度もチャレンジして、この謎解き  
を楽しめるようになることだよ。



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

## —正しくお使いいただくために—



※カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

パスワード  
★PASSWORD★

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
1		23	
2		24	
3		25	
4		26	
5		27	
6		28	
7		29	
8		30	
9		31	
10		32	
11		33	
12		34	
13		35	
14		36	
15		37	
16		38	
17		39	
18		40	
19		41	
20		42	
21		43	
22		44	

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
45		48	
46		49	
47		50	

スコアブック  
**★ SCOREBOOK ★**

名前 NAME			
日付 DATE			
スコア SCORE			

名前 NAME			
日付 DATE			
スコア SCORE			

名前 NAME			
日付 DATE			
スコア SCORE			

スコアブック  
★SCOREBOOK★

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておき  
ましょう。  
4枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。  
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)